

Manuel du jeu

Contenu

[Avertissement 3](#_Toc522277804)

[Avertissement concernant les risques d'épilepsie et les précautions à prendre lors de l'utilisation d'un jeu vidéo 3](#_Toc522277805)

[Avertissement relatif à la santé concernant l'emploi d'appareils 3D: 3](#_Toc522277806)

[VR Avertissement relatif à la santé: 3](#_Toc522277807)

[Classification des jeux et contrôle parentale 3](#_Toc522277808)

[Configuration requise 4](#_Toc522277809)

[But du jeu 4](#_Toc522277810)

[Commandes du jeu 4](#_Toc522277811)

# Avertissement

## Avertissement concernant les risques d'épilepsie et les précautions à prendre lors de l'utilisation d'un jeu vidéo

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumières clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Si vous avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation. En tout état de cause, veuillez respecter les règles suivantes lors de l'utilisation d'un jeu vidéo:

• évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil;   
• assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée;   
• en cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

### Avertissement relatif à la santé concernant l'emploi d'appareils 3D:

Chez certaines personnes, l'utilisation d'un téléviseur 3D pour un film ou un jeu vidéo en 3D stéréoscopique peut provoquer une sensation de gêne (vision troublée, fatigue oculaire, nausées). Si vous éprouvez ces sensations désagréables, arrêtez immédiatement d'utiliser le téléviseur jusqu'à disparition des symptômes.  
En général, nous recommandons aux utilisateurs d'éviter d'utiliser le système PlayStation® de manière prolongée et leur conseillons d'observer des pauses de 15 minutes par heure de jeu. Cependant, lorsqu'il s'agit d'un film ou d'un jeu vidéo en 3D stéréoscopique, la longueur et la fréquence des pauses nécessaires peuvent varier selon les personnes. Faites des pauses suffisamment longues pour que toute sensation de gêne disparaisse. Si les symptômes persistent, veuillez consulter un médecin.   
La vision des jeunes enfants (particulièrement des moins de 6 ans) est encore en développement. Avant de permettre à un jeune enfant de regarder un film ou de jouer à un jeu vidéo en 3D stéréoscopique, veuillez consulter un pédiatre ou un optométriste. Les jeunes enfants doivent être sous la surveillance d'un adulte qui veille à ce que les recommandations ci-dessus soient respectées.

### VR Avertissement relatif à la santé:

Certaines personnes peuvent avoir le mal des transports, des nausées, se sentir désorienté, avoir la vision qui se brouille et d'autres sensations d'inconfort en voyant du contenu en réalité virtuelle. Si vous ressentez l'un de ces symptômes, cessez immédiatement toute utilisation et enlevez le casque VR.

### Classification des jeux et contrôle parentale

L’âge minimum pour prendre part à l’aventure VR est 8 ans

Au-delà de 8 ans, il est indispensable de se faire accompagner d’un adulte

# Configuration requise

* Casque de réalité virtuelle :
* Carte graphique :
* Processeur :
* Windows :

# But du jeu

* Basé sur le célèbre jeu du démineur, incarnez un sauveteur en vous frayant un chemin au travers d’un champ de mines dans le but de sauver une victime. Vous aurez pour seules aides votre détecteur de métaux et votre logique.
* MineAuthor est un jeu de réflexion dont le but est de localiser des mines cachées dans un champ virtuel avec pour seule indication le nombre de mines dans les zones adjacentes. Chaque case de la grille peut soit cacher une mine, soit être vide. Lorsque le joueur clique sur une case libre, un chiffre apparaît, indiquant ce nombre de mines adjacentes. Le jeu est chronométré, vous avez 3 minutes pour vous frayer un chemin jusqu’à la victime.

# Commandes du jeu



* Commande au pouce
  + Vers l’avant pour avancer en effectuant un saut d’une case
  + Vers le bas pour reculer en effectuant un saut d’une case
  + Vers la gauche ou la droite pour effectuer une rotation de 45°
* Commande à l’index
  + Cliquez pour sélectionner la case et découvrir le nombre de mines adjacentes